

ניצוץ אחר - המגזין שלנו

בואו נדבר חינוך

עמותת "ניצוצות" מובילה קהילת מתנדבים הפועלים מתוך תשוקה לעורר השראה בקרב כלל התלמידים בישראל. אנחנו פותחים בפני התלמידים מרחב אפשרויות למימוש עצמי, באמצעות רצף מפגשים מגוונים, דוגמה אישית ומעורבות חברתית.



פסח של השראה על חג החירות ועל מפגשים שמשנים חיים

שותפים שלנו, רגע לפני חג הפסח, אנחנו שמחים וגאים לשתף אתכם בפעילות המשותפת שלנו בחודשים האחרונים. המגזין יעניק לכם הצצה למפגשים המשמעותיים שלכם עם תלמידות ותלמידים רבים במערכת החינוך בישראל. תודה לכם על כל מפגש, על הדלקת הניצוצות ועל ההשראה שהבאתם לכל מקום בו פעלתם. אנחנו מאחלים לכם חג חירות שמח, מלא התחדשות וצמיחה, ושנמשיך יחד להוביל שינוי משמעותי.

קריאה מהנה...

תשוקה ✨ השראה ✨ קהילה ✨



איך משחק בן 4,000 שנה מכין תלמידים לחיים האמיתיים? הניצוץ של שביט פרגמן

איך לומדים לקבל החלטות, לנהל משאבים ולפתח חשיבה יצירתית - דרך משחק? זה בדיוק מה שגילו מעל 70 תלמידים ומורים משלושה בתי ספר ברחובות ונס ציונה, שהשתתפו בניצוץ הייחודי של **שביט פרגמן**, מנכ"ל חברת הייעוץ האסטרטגי Mind Pharma Europe, מרצה לאסטרטגיה ומתנדב בניצוצות מאז 2019. משחק גו, משחק אסטרטגיה יפני בן 4,000 שנה, נחשב לאחד המאתגרים ביותר בעולם - עד כדי כך שהוא הצליח להציב אתגר אמיתי אפילו למחשבי הבינה המלאכותית המתקדמים ביותר. אבל מעבר לאתגר המשחקי, גו משמש גם כלי לפיתוח מיומנויות קריטיות: פתרון בעיות, ראייה רחבה, שיפור זיכרון, קבלת החלטות, תכנון לטווח ארוך, איזונים, יכולות הנמקה וגמישות מחשבתית.



השנה (תשפ"ה), שביט פרגמן העביר חמישה מחזורים, בהם שלושה מחזורי ניצוצות במקביל בשלושה בתי ספר שונים - **קציר א' ברחובות, תיכון ע"ש גולדה מאיר בנס ציונה, ותיכון בן גוריון בנס ציונה** - מעשיר, מעצים ומעורר השראה אצל עשרות תלמידים.

התלמידים לא רק למדו את חוקי המשחק-אלא גם חידדו את יכולותיהם בהתמודדות עם חוסר ודאות, הסקת מסקנות ושיפור תהליכי קבלת החלטות.

מהכיתה למכון ויצמן - ולחיים עצמם

אחד מרגעי השיא של התוכנית היה "ניצוץ בשטח" - מפגש מיוחד שהתקיים במכון ויצמן למדע, בו השתתפו פרופ' דוד פלג, דיקן הפקולטה למתמטיקה, והדוקטורנטים לפיזיקה ערן ברנשטיין ואילן בסודו, שמנהלים את מועדון הגו של המכון. לצד משחקים משותפים ושיח מעמיק, התלמידים זכו לראות כיצד המשחק מתחבר לעולמות המדע והמחקר. ההשפעה של הגו חורגת מגבולות הכיתה: באוניברסיטאות מובילות בעולם, כולל בתוכניות תואר שני במנהל עסקים, המשחק משמש ככלי לפיתוח אסטרטגיות לקבלת החלטות. גוגל רכשה ב-2014 את חברת הבינה המלאכותית DeepMind שהצליחה לנצח את אלוף העולם במשחק הגו! היום, אותה טכנולוגיה משמשת לפריצות דרך נוספות במדע.

מייסד דיפ מיינד קיבל דרגת 9 דן מקצוען בגו וזכה לאחרונה (אוקטובר 2024) בפרס נובל בכימיה על יישום נוסף של התוכנה בכימיה.

חינוך שחושב קדימה

שיתוף הפעולה הייחודי בין ניצוצות, בתי הספר ומכון ויצמן דרך שביט הכוכב שלנו, ממחיש כיצד למידה חווייתית יכולה לעצב את דור העתיד. בעזרת משחק עתיק עם חשיבה מודרנית, התלמידים יוצאים עם כלים שיעזרו להם לא רק בלימודים, אלא גם בקבלת החלטות בעולם האמיתי.

שאלות לסיום עם שביט פרגמן:

• איזה רגע מתוך המפגשים עם התלמידים הכי ריגש או הפתיע אותך?

מאוד התרגשתי כאשר תלמידתי מכצנלסון כפר סבא, שהיתה בניצוץ באוקטובר 2024, העבירה איתי את ההדרכה הראשונה בבית הספר קציר. זכיתי להכיר קבוצות נערים ונערות חכמים, מקסימים ומיוחדים שבאו בשמחה ורצון לניצוץ. מרגש אותי מאוד להיות חלק מהעשייה של ניצוצות!

• משהו שתרצה לשתף או לומר לסיום?

אני תקווה שנצליח להקים מועדון ופעילות גו לנוער בבתי הספר וביניהם ומתוכם יצמחו אלוף/ת ישראל לנוער ובוגרים... ומדעני העתיד - השמיים אינם הגבול. גו כדרך למצוינות, והכלים ששיתפתי איתם יכולים ללוות אותם שנים רבות. **תזכרו: גו מייטיב עם הטוב ומשכלל את המשוכלל!!**



חטיבת קציר ברחובות במפגש שיא במכון ויצמן, משחקים גו