

אסטרטגיה וחשיבה  
**גו** Strategic Board Game



אסטרטגיה וחשיבה  
**גו** Strategic Board Game

[www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)



**פלנטניה**  
**PLANET ANYA**

מרכז מדע, חלל ותרבות ע"ש מדראמה  
The Madarama Center for Science, Space and Culture

Tel: 054 4500453 Fax: 03 9014118  
[info@go-mind.com](mailto:info@go-mind.com) Email: [www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)  
P.O.Box 22224, Tel – Aviv 6122102, ISRAEL

# יש דברים בגו

מרצה: שביט פרגמן

**"יש דברים בגו" - היכרות עם משחק החשיבה והאסטרטגיה GO.**

GO הוא משחק הלוח העתיק ביותר בעולם, שהומצא לפני כ-4000 שנה. המשחק הגיע ליפן והפך תוך זמן קצר למשחק הלאומי. הוא התפתח לרמות גבוהות ביותר ביפן ונחשב לאחת מ-4 האומנויות הקלאסיות. כ-60 מיליון איש משחקים גו ברחבי העולם.

אליפויות ומשחקים חשובים שוחקו בחצר הקיסר והשוגון וזכו לחסותם. המשחק משלב אלמנטים מיוחדים לתרבות יפן. בעזרת אלמנטים פשוטים של עץ, אבנים (שחור, לבן - יין ויאנג), עיגול וקוים, נוצר משחק מדהים ומרהיב ברמת היצירתיות, החשיבה והאסתטיקה.

התפתחו יצירות אומנות רבות בהן שזור פולקלור הקשור למשחק והן מעידות על חשיבותו התרבותית.

המשחק מחנך לכבוד הדדי בין השחקנים והוא בעל ערכים חינוכיים רבים. גו הוא דרך חיים, שאיפה למצוינות ושיפור "קמי נו איטה" המכילה רבדים רבים. אסטרטגיית המשחק נלמדת כיום במספר אוניברסיטאות ברחבי העולם במסגרת תואר שני במנהל עסקים. מנגה עכשווית סוחפת צעירים רבים אליו.

מטרת המשחק - הקפת טריטוריה. המשחק קל ללימוד. מפתח חשיבה, דמיון, ריכוז יצירתיות ועוד. נושאים נוספים בהקשר זה של הרצאות כולל:

✓ פילוסופיות מאחורי גו ✓ גו ואומנות ✓ גו ככלי חינוכי ✓ גו ועולם העסקים

ההרצאה כוללת הסברים והדגמה ולאחריה התנסות במשחק.

פרטים נוספים באתר: [www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)

## מרצה ומנחה הסדנאות: שביט פרגמן

מנכ"ל חברת התרופות מיינד פרמה אירופה ומיינד אסטרטגיה ושיווק, לייעוץ אסטרטגי ושיווקי. יועץ לענקיות ביוטכנולוגיה ופרמצבטיקה עולמיות.

ממלא תפקידים בכירים בחברות תרופות מובילות ובתחום ה-Healthcare. מרצה בנושאי אסטרטגיה (עסקית, שיווקית, ארגונית), ובמדעי הרוקחות.

מרצה ומומחה למשחק החשיבה והאסטרטגיה גו / ועוסק בפעילות בינלאומית בתחום. שביט הינו יו"ר עמותה המקדמת את משחק ה-גו/ באדוק בישראל.

בהובלתו צמחה הפעילות בארץ והתרחבה נציגותנו בטורנירים ופעילויות בחו"ל. ארגן מספר משלחות נוער ובוגרים לאליפויות אירופה לילדים, נוער ובבחרות.

Tel: 054 4500453

Fax: 03 9014118

[info@go-mind.com](mailto:info@go-mind.com) Email: [www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)

P.O.Box 22224, Tel – Aviv 6122102, ISRAEL

**דנאות:**

**"יש דברים ב- GO" - היכרות עם משחק ה"גו"**



GO הוא משחק הלוח העתיק ביותר בעולם, שהומצא לפני כ-4000 שנה בסין.

המשחק הגיע ליפן והפך תוך זמן קצר למשחק הלאומי.

הגו התפתח לרמות גבוהות ביותר ביפן ונחשב לאחת מ-4 האומנויות הקלאסיות שעל כל משכיל להכיר. כ-60 מליון איש משחקים גו ברחבי העולם. אליפויות ומשחקים חשובים שוחקו בחצר הקיסר והשוגון וזכו לחסותם. כיום רוב האליפויות הן לשחקנים מקצוענים עם פרסים של מאות אלפי דולרים לטורניר/י תואר אליפות.

המשחק נחשב לאומנות לחימה ולאומנות. ניתנות דרגות דן לשחקנים ברמות הגבוהות.

המשחק משלב אלמנטים מיוחדים לתרבות יפן. בעזרת אלמנטים פשוטים של עץ, אבנים (שחור, לבן - יין ויאנג),

עיגול וקווים, נוצר משחק מדהים ומרהיב ברמת היצירתיות, החשיבה והאסתטיקה.

ביצירות אומנות רבות שזורות תמונות ופולקלור הקשורים למשחק והן מעידות על חשיבותו התרבותית. המשחק

מחנך לכבוד הדדי בין השחקנים והוא בעל ערכים חינוכיים רבים.

**גו הוא דרך חיים, שאיפה למצוינות ושיפור "קמי נו איטה" המכילה רבדים רבים.**

אסטרטגיית המשחק נלמדת במסגרת תואר שני במנהל עסקים.

מצ"ב לינק למאמר חדש המחבר בין אסטרטגיות גו והעולם העסקי:

<http://www.mind-farma.com/articles>

תוכנת מחשב היכולה לנצח שחקן גו מקצוען נותרה אתגר גדול עד לאחרונה.

יש הסבורים כי אלגוריתם כזה יוכל לספק מפתח ופתרון לסוגיות בתחומי הרפואה והמחשוב.

להלן קישור למאמר בנושא (Go Ant GO) וכן לחומרים נוספים על גו:

<http://www.go-mind.com/articles.php>



4 4500453

Fax: 03 9014118

[www.go-mind.com](http://www.go-mind.com) Email: [www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)

x 22224, Tel – Aviv 6122102, ISRAEL



המנגה היקארו נו גו (ה-גו של היקארו) סוחפת צעירים רבים אל המשחק.

מטרת המשחק - הקפת טריטוריה. קל ללימוד. מפתח חשיבה, דמיון, ריכוז יצירתיות, ראית התמונה הגדולה ופיתוח יכולות הנמקה.

בישראל: קיימת רשת של מועדוני "מיינד גו" הפרוסה ברחבי הארץ (תל-אביב, ראש העין, ירושלים, באר שבע, חיפה וכו'), אליהן מגיעים שחקנים רבים.

לאחר תקופת שיא (2004-2006) בה הגיע מספר השחקנים לכ-20,000 משחקים כיום כמה מאות שחקנים באופן פעיל. מידי שנה נערכת אליפות ישראל. שביט ומועדון מיינד הפיקו את שלושת הקונגרסים הראשונים של גו בישראל. ישראלים זכו להישגים בינלאומיים בטורנירים ומשתתפים בטורנירים בינלאומיים כמו אליפות אירופה לילדים ונוער ואליפות אירופה הפתוחה. בנוסף, מידי שנה משתתפים נציגים ישראלים באליפות העולם לשחקנים חובבים ביפן ובקוריאה.

הסדנה כוללת הסבר מעשי ולאחריה התנסות במשחק. פרטים נוספים באתר: [www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)

### מנחה הסדנה: שביט פרגמן

מנכ"ל חברת התרופות מיינד פרמה אירופה ומיינד אסטרטגיה ושיווק, לייעוץ אסטרטגי ושיווקי. יועץ לענקיות ביוטכנולוגיה ופרמצבטיקה עולמיות. ממלא תפקידים בכירים בחברות תרופות מובילות ובתחום ה-Healthcare. מרצה בנושאי אסטרטגיה (עסקית, שיווקית, ארגונית), ובמדעי הרוקחות. מרצה ומומחה למשחק החשיבה והאסטרטגיה גו ועוסק בפעילות בינלאומית בתחום. שימש מספר שנים כיו"ר אגודת הגו הישראלית, בהן צמחה הפעילות בארץ והתרחבה נציגותנו בטורנירים ופעילויות בחו"ל. ארגן מספר משלחות נוער ובוגרים לאליפויות אירופה לילדים, נוער ונבחרות.

Tel: 054 4500453

Fax: 03 9014118

[info@go-mind.com](mailto:info@go-mind.com) Email: [www.go-mind.com](http://www.go-mind.com)

P.O.Box 22224, Tel – Aviv 6122102, ISRAEL



תכנית סדנת משחק החשיבה והאסטרטגיה "גו" / "באדוק" במסגרת אירועי הטנאבאטה. מפגש ההיכרות יוקדש להיכרות המשתתפים עם משחק החשיבה והאסטרטגיה "גו" / "באדוק". המשתתפים ילמדו שזהו משחק הלוח העתיק בעולם – בן כ-4,000 שנים. המציא אותו ככל הנראה הקיסר הסיני יאו עבור בנו, אותו ייעד לשלוט אחריו.

לוח המשחק הינו בעל תכונות רבות. משחקים על הצמתים / הצטלביות. יש 361 על הלוח. בעבר שימש גם כלוח שנה, 4 הרביעים שבו מייצגים את עונות השנה ואף ניתן למצא בו 52 שבועות השנה.

המשתתפים לומדים לאחוז באופן מיוחד את אבני המשחק ולהניח אותן בעדינות וללא כח על לוח המשחק. האחיזה המיוחדת הינה אלגנטית ומונעת הסטת אבני משחק אחרות המצויות על הלוח.

### מטרות המשחק:

נלמד כי מטרות המשחק הינן הקפת שטחים – בניית טריטוריה. ניתן גם לקחת אבני יריב בשבי.



תוך כדי הקפת שטחים (שטח = צמתים ריקות שהוקפו), לומדים המשתתפים את מושג "היעילות" "ניצולת".

הקפה של שטח בן 9 נק' בפינת הלוח דרש 7 אבני משחק, על צד הלוח 11 נדרשו אבני משחק ואילו במרכז נדרשו 16 אבני משחק.

התחלת ההסתכלות על אבני המשחק כ"משאב" והפנמתו מובילה לחשיבה איכותית יותר.

### מושג דרגות חופש ותרגולן; הבנת תכונות לוח המשחק:

דרגות חופש הינן מושג מופשט מצד אחד ומעשי ורב משמעות מצד אחר. לכל אבן או קבוצה יש דרגות חופש. אלו צמתים פנויות מסביב לאבן או קבוצה. הילדים קיבלו 2 משימות:

1. לייצר קבוצות בעלות מספר מוגדר של דרגות חופש מצד אחד
2. עם ארבע אבני משחק לייצר מספר רב ככל שניתן של קבוצות עם דרגות שונות

כך לומדים המשתתפים לזהות ולהשתמש בתכונות לוח המשחק.



נדגים טכניקת לכידה "סולם" (שיצ'ו ביפנית) וכיצד ניתן לנטרל אותו. המשתתפים ילמדו לשחק בעצמם את ה"סולם". בתמונות ניתן לראות סולם קצר וסולם ארוך.



בתמונה השמאלית ניתן לראות גם הדגמה חיבור בין 5 אבנים שחורות, המנתקות 2 קבוצות בנות 2 אבנים לבנות. חיבור בין קבוצות אבנים והפרדת אבני יריב הם כלים חשובים במשחק.

כחלק מהמפגש - משחק חופשי על לוחות 9\*9 במשחק יוכלו לתרגל המשתתפים משחק, תרגולו הקפת שטחים, לכידת אבנים וספירת שטחים בסיום המשחק.



Japanese garden under the bridge	Table In Patio	Garden 3	Garden 2	Garden 1	Glass Room	Hall		Planetarium	Room 2	Room 1	Japanese room	Left near cashier	
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree		Martial ARTS		Game of Strategy Go		Tanabata story	Origami workshop		Tea ceremony	Origami kits	10:00-11:00
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree		Martial ARTS		Strategy Game of Go		Tanabata story	Origami workshop	Obento lecture	Tea ceremony	Origami kits	11:00-12:00
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree		Martial ARTS	Manga lecture	Strategy Game of Go		Tanabata story	Origami workshop		Tea ceremony	Origami kits	12:00-13:00
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree		Martial ARTS	Anime lecture	Strategy Game of Go		Tanabata story		Obento lecture	Tea ceremony	Origami kits	13:00-14:00
													14:00-15:00
													15:00-16:00
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree	TAIKO drums workshop	Martial ARTS	Calligraphy	Strategy Game of Go		Tanabata story	Origami workshop	Ikebana	Tea ceremony	Origami kits	16:00-17:00
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree	TAIKO drums workshop	Martial ARTS	Calligraphy	Strategy Game of Go		Tanabata story	Origami workshop	Ikebana	Tea ceremony	Origami kits	17:00-18:00
Kimono	Katakana (names)	Tanabata tree		Martial ARTS	Calligraphy			Tanabata story	Origami workshop	Ikebana		Origami kits	18:00-19:00



