

MindPharma
Strategic Solutions



פלנתניה

PLANETANYA פלנתניה

מרכז מדע, חלל ותרבות ע"ש מדראמה
The Madarama Center for Science, Space and Culture



10 אוקטובר 2017

אסטרטגיה וחשיבה
גו גו
Strategic Board Game



באדזיק ישראלי



Mind GO club is giving GO / Baduk / Weichi lecture and demonstrations during Succot (Tabernacles) holiday – 10.10.2017

After the lecture it is planned to have free play.

Planatanya – 168 Ben Gurion street, Netanya

More information in English about the strategy game of GO is towards the end of this document.

יש דברים בגו

מרצה: שביט פרגמן

"יש דברים בגו" - היכרות עם משחק החשיבה והאסטרטגיה GO.

GO הוא משחק הלוח העתיק ביותר בעולם, שהומצא לפני כ-4000 שנה. המשחק הגיע ליפן והפך תוך זמן קצר למשחק הלאומי. הוא התפתח לרמות גבוהות ביותר ביפן ונחשב לאחת מ-4 האומנויות הקלאסיות. כ-60 מיליון איש משחקים גו ברחבי העולם.

אליפויות ומשחקים חשובים שוחקו בחצר הקיסר והשוגון וזכו לחסותם. המשחק משלב אלמנטים מיוחדים לתרבות יפן. בעזרת אלמנטים פשוטים של עץ, אבנים (שחור, לבן - יין ויאנג), עיגול וקוים, נוצר משחק מדהים ומרהיב ברמת היצירתיות, החשיבה והאסתטיקה.

התפתחו יצירות אומנות רבות בהן שזור פולקלור הקשור למשחק והן מעידות על חשיבות התרבותית.

המשחק מחנך לכבוד הדדי בין השחקנים והוא בעל ערכים חינוכיים רבים. גו הוא דרך חיים, שאיפה למצוינות ושיפור "קמי נו איטה" המכילה רבדים רבים. אסטרטגיית המשחק נלמדת כיום במספר אוניברסיטאות ברחבי העולם במסגרת תואר שני במנהל עסקים. מנגה עכשווית סוחפת צעירים רבים אליו.

מטרת המשחק - הקפת טריטוריה. המשחק קל ללימוד. מפתח חשיבה, דמיון, ריכוז יצירתיות ועוד. נושאים נוספים בהקשר זה של הרצאות כולל:

✓ פילוסופיות מאחורי גו ✓ גו ואומנות ✓ גו ככלי חינוכי ✓ גו ועולם העסקים

ההרצאה כוללת הסברים והדגמה ולאחריה התנסות במשחק.

פרטים נוספים באתר: www.go-mind.com

מרצה ומנחה הסדנאות: שביט פרגמן

מנכ"ל חברת התרופות מיינד פרמה אירופה ומיינד אסטרטגיה ושיווק, לייעוץ אסטרטגי ושיווקי. יועץ לענקיות ביוטכנולוגיה ופרמצבטיקה עולמיות.

ממלא תפקידים בכירים בחברות תרופות מובילות ובתחום ה-Healthcare. מרצה בנושאי אסטרטגיה (עסקית, שיווקית, ארגונית), ובמדעי הרוקחות.

מרצה ומומחה למשחק החשיבה והאסטרטגיה גו / ועוסק בפעילות בינלאומית בתחום. שביט הינו יו"ר עמותה המקדמת את משחק ה-gו/ באדוק בישראל.

בהובלתו צמחה הפעילות בארץ והתרחבה נציגותנו בטורנירים ופעילויות בחו"ל. ארגן מספר משלחות נוער ובוגרים לאליפויות אירופה לילדים, נוער ובבחרות.

דנאות:

"יש דברים ב- GO" - היכרות עם משחק ה"גו"



GO הוא משחק הלוח העתיק ביותר בעולם, שהומצא לפני כ-4000 שנה בסין.

המשחק הגיע ליפן והפך תוך זמן קצר למשחק הלאומי.

הגו התפתח לרמות גבוהות ביותר ביפן ונחשב לאחת מ-4 האומנויות הקלאסיות שעל כל משכיל להכיר. כ-60 מיליון שחקנים משחקים גו ברחבי העולם. אליפויות ומשחקים חשובים שוחקו בחצר הקיסר והשוגון וזכו לחסותם. כיום רוב האליפויות הן לשחקנים מקצוענים עם פרסים של מאות אלפי דולרים לטורניר/י תואר אליפות.

המשחק נחשב לאומנות לחימה ולאומנות. ניתנות דרגות דן לשחקנים ברמות הגבוהות.

המשחק משלב אלמנטים מיוחדים לתרבות יפן. בעזרת אלמנטים פשוטים של עץ, אבנים (שחור, לבן - יין ויאנג),

עיגול וקווים, נוצר משחק מדהים ומרהיב ברמת היצירתיות, החשיבה והאסתטיקה.

ביצירות אומנות רבות שזורות תמונות ופולקלור הקשורים למשחק והן מעידות על חשיבותו התרבותית. המשחק

מחנך לכבוד הדדי בין השחקנים והוא בעל ערכים חינוכיים רבים.

גו הוא דרך חיים, שאיפה למציאות ושיפור "קמי נו איטה" המכילה רבדים רבים.

אסטרטגיית המשחק נלמדת במסגרת תואר שני במנהל עסקים.

מצ"ב לינק למאמר חדש המחבר בין אסטרטגיות גו והעולם העסקי:

<http://www.mind-farma.com/articles>

תוכנת מחשב היכולה לנצח שחקן גו מקצוען נותרה אתגר גדול עד לאחרונה.

יש הסבורים כי אלגוריתם כזה יוכל לספק מפתח ופתרון לסוגיות בתחומי הרפואה והמחשוב.

להלן קישור למאמר בנושא (Go Ant GO) וכן לחומרים נוספים על גו:

<http://www.go-mind.com/articles.php>

המנגה היקארו נו גו (ה-גו של היקארו) סוחפת צעירים רבים אל המשחק.





מטרת המשחק - הקפת טריטוריה. קל ללימוד. מפתח חשיבה, דמיון, ריכוז יצירתיות, ראית התמונה הגדולה ופיתוח יכולות הנמקה.

בישראל: קיימת רשת של מועדוני "מיינד גו" הפרוסה ברחבי הארץ (תל-אביב, ראש העין, ירושלים, באר שבע, חיפה וכו'), אליהן מגיעים שחקנים רבים.

לאחר תקופת שיא (2004-2006) בה הגיע מספר השחקנים לכ-20,000 משחקים כיום כמה מאות שחקנים באופן פעיל. מידי שנה נערכת אליפות ישראל. שביט ומועדון מיינד הפיקו את שלושת הקונגרסים הראשונים של גו בישראל. ישראלים זכו להישגים בינלאומיים בטורנירים ומשתתפים בטורנירים בינלאומיים כמו אליפות אירופה לילדים ונוער ואליפות אירופה הפתוחה. בנוסף, מידי שנה משתתפים נציגים ישראלים באליפות העולם לשחקנים חובבים ביפן ובקוריאה.

הסדנה כוללת הסבר מעשי ולאחריה התנסות במשחק. פרטים נוספים באתר: www.go-mind.com

מנחה הסדנה: שביט פרגמן

מנכ"ל חברת התרופות מיינד פרמה אירופה ומיינד אסטרטגיה ושיווק, לייעוץ אסטרטגי ושיווקי. יועץ לענקיות ביוטכנולוגיה ופרמצבטיקה עולמיות. ממלא תפקידים בכירים בחברות תרופות מובילות ובתחום ה-Healthcare. מרצה בנושאי אסטרטגיה (עסקית, שיווקית, ארגונית), ובמדעי הרוקחות. מרצה ומומחה למשחק החשיבה והאסטרטגיה גו ועוסק בפעילות בינלאומית בתחום. שימש מספר שנים כיו"ר אגודת הגו הישראלית, בהן צמחה הפעילות בארץ והתרחבה נציגותנו בטורנירים ופעילויות בחו"ל. ארגן מספר משלחות נוער ובוגרים לאליפויות אירופה לילדים, נוער ונבחרות.

אוקטובר 2017

אורחים יקרים

תכנית סדנת משחק החשיבה והאסטרטגיה "גו" / "באדוק" במסגרת אירועי חג הסוכות. מפגש ההיכרות יוקדש להיכרות המשתתפים עם משחק החשיבה והאסטרטגיה "גו" / "באדוק". המשתתפים ילמדו שזהו משחק הלוח העתיק בעולם – בן כ-4,000 שנים. המציא אותו ככל הנראה הקיסר הסיני יאו עבור בנו, אותו ייעד לשלוט אחריו.

לוח המשחק הינו בעל תכונות רבות. משחקים על הצמתים / הצטלבויות. יש 361 על הלוח. בעבר שימש גם כלוח שנה, 4 הרביעים שבו מייצגים את עונות השנה ואף ניתן למצא בו 52 שבועות השנה.

המשתתפים לומדים לאחוז באופן מיוחד את אבני המשחק ולהניח אותן בעדינות וללא כח על לוח המשחק. האחיזה המיוחדת הינה אלגנטית ומונעת הסטת אבני משחק אחרות המצויות על הלוח.

מטרות המשחק:

נלמד כי מטרות המשחק הינן הקפת שטחים – בניית טריטוריה. ניתן גם לקחת אבני יריב בשבי.



תוך כדי הקפת שטחים (שטח = צמתים ריקות שהוקפו), לומדים המשתתפים את מושג "היעילות" "ניצולת".

הקפה של שטח בן 9 נק' בפינת הלוח דרש 7 אבני משחק, על צד הלוח 11 נדרשו אבני משחק ואילו במרכז נדרשו 16 אבני משחק.

התחלת ההסתכלות על אבני המשחק כ"משאב" והפנמתו מובילה לחשיבה איכותית יותר.

מושג דרגות חופש ותרגולן; הבנת תכונות לוח המשחק:

דרגות חופש הינן מושג מופשט מצד אחד ומעשי ורב משמעות מצד אחר. לכל אבן או קבוצה יש דרגות חופש. אלו צמתים פנויות מסביב לאבן או קבוצה. המשתתפים מקבלים 2 משימות:

1. לייצר קבוצות בעלות מספר מוגדר של דרגות חופש מצד אחד
2. עם ארבע אבני משחק לייצר מספר רב ככל שניתן של קבוצות עם דרגות שונות

כך לומדים המשתתפים לזהות ולהשתמש בתכונות לוח המשחק.



נדגים טכניקת לכידה "סולם" (שיצ'ו ביפנית) וכיצד ניתן לנטרל אותו. המשתתפים ילמדו לשחק בעצמם את ה"סולם". בתמונות ניתן לראות סולם קצר וסולם ארוך.



בתמונה השמאלית ניתן לראות גם הדגמה חיבור בין 5 אבנים שחורות, המנתקות 2 קבוצות בנות 2 אבנים לבנות. חיבור בין קבוצות אבנים והפרדת אבני יריב הם כלים חשובים במשחק.

כחלק מהמפגש - משחק חופשי על לוחות 9*9 במשחק יוכלו לתרגל המשתתפים משחק, תירגול הקפת שטחים, לכידת אבנים וספירת שטחים בסיום המשחק.

אסטרטגיה וחיזרה **Go** Strategic Board Game



Go is an ancient strategy board game, invented in China about 4,000 years ago. In China Wei'Chi (Go) is considered one of the 4 accomplishments. The game arrived to Japan by a Buddhist monk or the Japanese ambassador in China. Soon after it became popular and turned into Japan's national game. In Japan it is one of the 4 arts any noble man should master. Go is both an Art and a Martial art.

In the prime era of Go, **championships** and major games were played in the Shogun's castle or Caesar's palace under their auspices

www.go-mind.com

Baduk is the Korean name of the game.

Its popularity worldwide has now exceeded 60 million players worldwide.

Go combines simple elements of wood, stones (Black & White, Yin-Yang), circle and lines, that create an amazing pattern on the goban (Go board) and infinite game sequences, which embrace creativity, aesthetics and thinking to their highest level.

The goal of the game is to surround territory. Stones may be captured as well. The game is played on a grid (19x19, 13x13, 9x9). Stones are placed on the intersections.

A built in handicap systems allows a player to play a 9 level stronger players as well as 9 level weaker.

As Go integrated into Japan's culture, many works of art, and folklore based on its history and sophistication of mind emerged, and indicate its cultural importance.

Go is considered a reflection of life and there are many eastern philosophies immersed in it.

Go has many educational benefits, as well as cognitive ones. From basic etiquette to improved thinking, concentration, creativity, but most of all Reasoning. Analysis skills, global view combined with appreciation of situations are developed.

Go is taught in several universities as part of the curriculum of MBA programs.

In Korea Baduk is studied at Myongji university.

For many years GO has been taught to gifted children only. As research and understanding of the benefits emerging from Go playing it is now recommended for all.

"Go excels the gifted one and sophisticates everyone" as Shavit Fragman phrased it.

Go is an a tool for developing executive managerial and leadership skills. It also puts promotes excellence in people who play the game. A spiral of "play, review, study, and solve Go riddles (tsumego)" embeds a unique build in excellence mechanism.

Go ranks are similar to martial arts. A beginner who knows the rules is a 30 kyu player. As you become stronger the kyu drops with rank. After 1 kyu one is promoted to 1 dan (shodan). The highest rank for amateurs is 7 dan. An 8 dan certificate is given to the winner of the World Amateur Go Champion.

The next level is for people who wish to become professionals. They must study and qualify an "insei" program. Successful candidates achieve 1 dan professional. The highest rank is 9 dan professional.

The **World Amateur Go Championship**, as well the **Korean Prime Minister Cup** are the most important annual Go tournaments for amateurs. Each country sends one representative to this Go celebration.

Many other Go tournaments take place with national associations, clubs and people who love to promote the game.



For further information, finding Go club or activity - visit our website and Forum.

www.go-mind.com

Mind Go club

We are dedicated to promoting Go/ Baduk / Weiqi.

We support Go activities and help establish new clubs around Israel and promote activity in existing ones.

Over 10,000 pupils and students attended our lectures and Go presentations.

The first three Israeli Go congresses were organized by the club.

Where to begin?

A booklet with the rules is available in our website for free.

Then there is a series of basic introduction books to learn and study.

The next step should be playing games.

Get your own set, feel the stones and enjoy the click of the stones against the board.

Then, start solving Go problems (tsumego).

We recommend playing other people at one of the clubs as well as online.

There are several Internet based Go servers.

It is very useful to join a tournament, at any level you are to get the feel, know more players and enjoy the atmosphere.

Food for thought

There is a saying that a gift tells a lot about the giver and the receiver. So, give the people you appreciate a Go set as a present. It is a special lifetime present.



Traditional Go board



Table Go board

